

THE ROAD PROJECT

ALCHIMISTE + GARE

Vous cheminez le long d'une voie ferrée. La dévastation qui s'est emparée des environs rend la présence de ces rails totalement incongrue, comme s'il n'y avait jamais eu suffisamment de vie par ici pour justifier la présence d'une invention humaine en ce lieu.

Vous approchez d'une gare en ruine. L'idée vous traverse que vous pourriez trouver ici quelque chose d'intéressant lorsqu'une explosion retentit, bientôt suivie d'une flopée de jurons plus ou moins inspirés.

Vous entrez prudemment et vous découvrez alors un homme entouré de dizaines de fioles en tous genres, d'alambics bigarrés et becs bunsen en état de fonctionner.

« Entrez », dit-il sans même vous regarder, trop affairé à transférer une substance violette et visqueuse sur un morceau de calcaire. « Qu'est-ce que vous faites ? », demandez-vous toujours avec prudence.

« Cela ne se voit donc pas ! réplique-t-il avec impatience. J'œuvre ! Je mets le destin en bouteille ! Je tripote de la molécule ! J'exaspère les lois de la physique ! » Toujours sans vous adresser le moindre regard, il vous tend une petite bouteille en verre, que vous prenez avec circonspection.

« Ne faites pas votre mijaurée ! s'emporte-t-il alors. Buvez donc, enfant de l'atome, que craignez-vous donc, que ce soit radioactif ?! » Il est alors pris d'un grand rire, content de sa plaisanterie. Sans trop savoir pourquoi vous faites cela, vous fermez les yeux et vous avalez le contenu d'un trait. Vous perdez aussitôt connaissance.

Vous perdez 1 point de Vie, vous gagnez 1 Destin.

Etrigane