

THE ROAD PROJECT

FERRAILLEUR + VILLA

Alors que vous apercevez au loin une Villa, vous distinguez une silhouette étendue au sol à quelques mètres de vous. En vous approchant avec prudence, vous découvrez un homme carbonisé avec ses vêtements noircis, en lambeaux. Vous ne traînez pas là, vous poursuivez votre route jusqu'à la Villa.

De peur de tomber sur quelqu'un, vous examinez l'intérieur de l'édifice par une fenêtre. Au même moment, un homme surgit du jardin. Ses cheveux tombent jusqu'aux épaules, et ses bras sont musclés et dessinés. Habillé d'un bleu de travail, il tient dans une main un marteau avec un air menaçant. Le ferrailleur n'a pas l'intention de vous laisser passer. En un coup d'œil, vous comprenez vite qu'il n'y a aucune issue, il va falloir faire face.

Vous affrontez le Ferrailleur selon les règles du jeu habituelles.

Si vous perdez, vous perdez -1 point de vie

Si vous gagnez, vous pillez votre victime et récupérez son marteau (Deck Trouvailles). *Si le Marteau a déjà été découvert durant la partie, vous récupérez une Barre de Fer (Deck de Trocs vert)*

Steve-O