

# FAN MADE BONUS OPPONENTS //

## // ADVERSAIRES BONUS FAN MADE

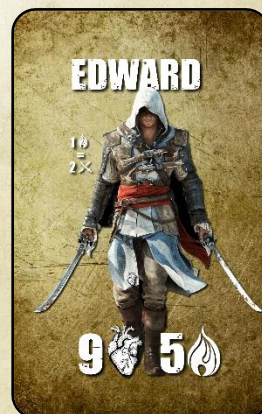


- Les combos (hors combos Blessures), vous permettent de gagner 1 Ki et 1 carte Action Spéciale.



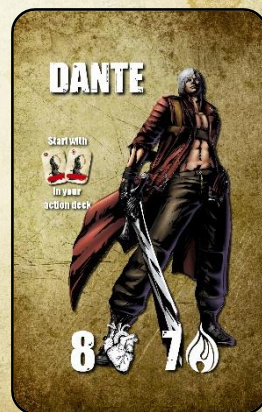
- *Combos (excluding Wound combos), allow you to earn 1 Ki and 1 Special Action card.*

- Gagnez deux niveaux de Garde au lieu d'un seul, lorsque vous utilisez du Ki.
- *Get two levels of Guard instead of just one, when using Ki.*

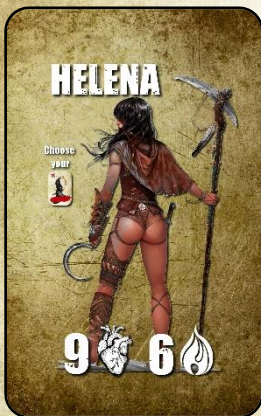


- Démarrez la partie avec une carte du deck Bushido prise au hasard.
- *Start the fight with a random card from the Bushido deck.*

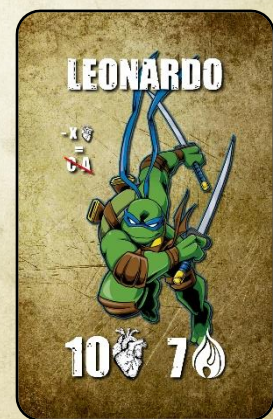
- Démarrez la partie avec deux cartes Action Spéciales au choix dans votre deck Action.
- *Start the fight with two Special Action cards of your choice in your Action deck.*







- Lorsque vous gagnez une carte Action Spéciale, choisissez là.
- *When you gain a Special Action card, choose it.*



- Si Léonardo perd des points de Vie grâce à une attaque simple (3 cartes Actions), celui-ci ne contre-attaque pas.
- *If Leonardo loses life points with an simple attack (3 Action cards), he does not counterattack.*



- Durant le combat il est possible de réaliser une nouvelle combinaison de combo qui vous donne droit à une carte Action Spéciale ou un point de Ki. (Un picto de chaque)
- *During the fight, it's possible to make a new combo combination which allows you to gain a Special Action card or a Ki point.*

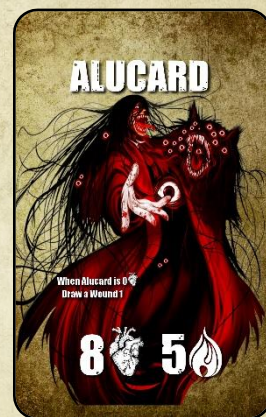
- Lorsque vous réalisez un combo (hors combo blessure), vous pouvez récupérer deux Ki au lieu d'un.
- *When doing a combo (excluding Wound combo), you can collect two Ki instead of one.*



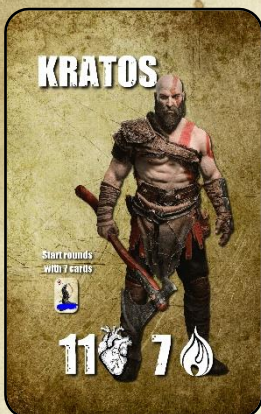




- Démarrez la partie avec une carte Action Spéciale au choix « stockée » dans votre réserve.
- *Start the fight with a Special Action card of your choice “stored” in your reserve.*



- Lorsque Alucard n’a plus de point de vie, subissez une Wound 1 avant de remporter le combat.
- *When Alucard has run out of life, draw a Wound 1, before winning the fight.*

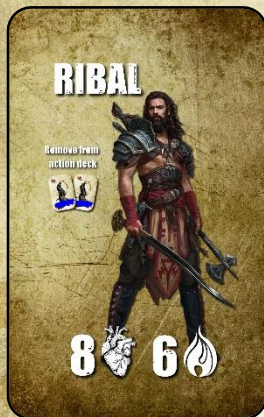


- Démarrez chaque manche avec 7 cartes Action au lieu de 6.
- *Start each round with 7 Action cards instead of 6.*

- À la fin de chaque manche, perdez 1 point de vie.
- *At the end of each round, you lose 1 life point.*







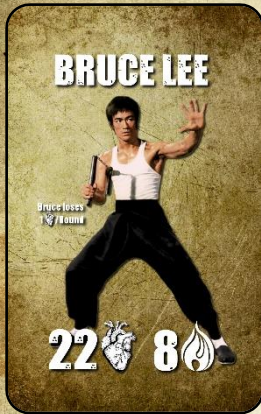
- Retirez 2 cartes Action du deck Action lors de la mise en place. Elles ne seront pas utilisées durant ce combat.
- *Remove 2 Action cards from the Action deck during setup. They will not be used in this fight.*

- Les combos « blessures » (rouge), peuvent être traités comme des combos classique.
- *“Wound” combos (red) can be treated like classic combos.*



- Vous pouvez combattre Zoro avec deux armes en même temps, parmi les suivantes : Bokken, Naginata, Nodachi, Tanto, Yari et Wakizashi.
- *You can fight Zoro with two weapons at the same time, among the following: Bokken, Naginata, Nodachi, Tanto, Yari and Wakizashi.*





- Bruce Lee perd 1 point de vie à chaque fin de manche.
- *Bruce Lee loses 1 life point at the end of each round.*

- Démarrez la partie avec une carte du deck Bushido prise au hasard.
- *Start the fight with a random card from the Bushido deck.*




***Merci à tous les participants !!***



***Thank you to all participants !!***



# JINNO



Combo = 20

10  4 


# KRATOS







Start rounds with 7 cards

11  7 

# LEONARDO



-X  = CA 

10  7 

# MUGEN



Start with 1 Bushido card

10  6 

# SASUKE



 =   

10  6 

# SKULL



You lose 1  /Round

5  5 

# YORHA



Start with  in your reserve

8  6 

# ZORO



You can play with 2 compatible weapons

10  6 




# AFRO SAMURAI


Combo = 





9  6 


# ALUCARD

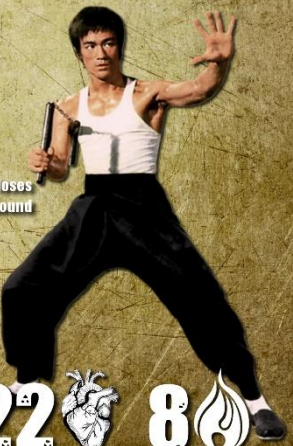
When Alucard is 0  Draw a Wound 1





8  5 


# BRUCE LEE

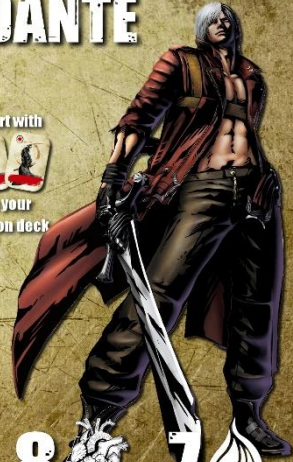
Bruce loses 1  /Round





22  8 




# DANTE


Start with  in your action deck





8  7 



# JACK


Combo =   





10  6 


# EDWARD


1  = 2 





9  5 

# HELENA

Choose your 



9  6 

# GERALT

Start with 1 Bushido card



11  7 